

QSP-плеер для PocketBook предназначен для чтения интерактивных книг, написанных в формате QSP (<http://qsp.su>).

Для установки приложения скопируйте файл qsp.app в каталог games на устройстве.

Интерактивные книги в формате QSP можно взять, например, здесь:

<http://qsp.su/files/index.php?subcat=2>

На этом же сайте можно загрузить редактор и плееры книг для разных платформ:

<http://qsp.su/files/index.php?subcat=1>

Для того чтобы прочитать QSP-книгу на PocketBook, ее нужно скопировать в отдельный каталог на устройстве. Например, для того чтобы прочитать книгу "Похождения бравого кота Филимона" (<http://qsp.su/files/comment.php?dlid=74>) создайте каталог filimon и скопируйте туда файлы книги: filimon.qsp и fil.jpg.

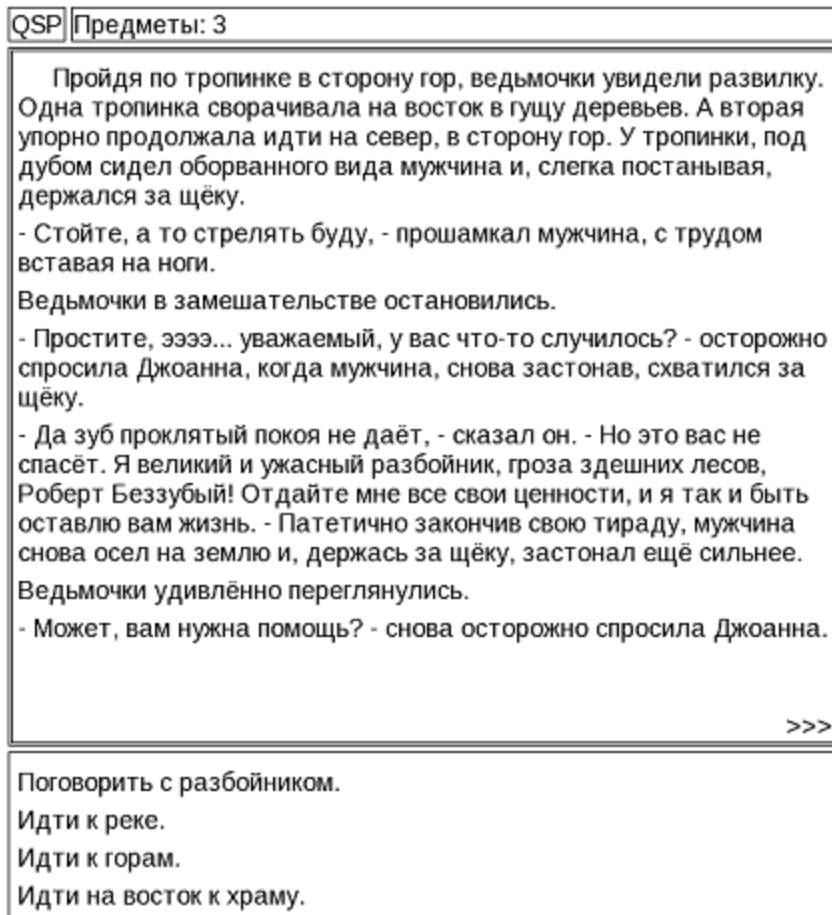
Основное окно приложения содержит кнопки для вызова главного меню, перехода к списку предметов, панель основного описания и список действий.

С помощью главного меню можно открыть новую книгу (выбрав каталог с книгой), выбрать размер шрифта, выполнить быстрое сохранение и загрузку текущей ситуации и начать чтение сначала. Также можно выполнить основные команды через меню быстрого доступа, которое вызывается длинным нажатием на кнопку "влево" или центральную кнопку. Быстро скорректировать размер шрифта можно длинным нажатием на кнопки "вверх" и "вниз".

Переключаться между элементами интерфейса можно с помощью кнопок джойстика. Для того чтобы открыть меню или список предметов, выполнить действие или выбрать предмет, выберите соответствующий элемент интерфейса и нажмите на центральную кнопку.

Если описание или элементы списка не умещаются на экране, они разбиваются на несколько страниц (под текстом появляются индикаторы "<<<" и ">>>").

Для перехода по страницам используйте кнопки "влево", "вправо".



В окне предметов отображается список предметов и дополнительное описание, которое, как правило, содержит информацию о выбранном предмете. В зависимости от фантазии автора, здесь может также описываться состояние героя, время оставшееся до конца выполнения задания и т.д. Для того чтобы сделать предмет активным, выберите его и нажмите центральную кнопку. Повторное нажатие центральной кнопки закроет окно предметов.

[illegible]

Если выбранный предмет применим в данной ситуации, то в списке действий появится новое действие позволяющее его использовать.

Внимательно осмотревшись, вы обнаружили валяющийся за консервной банкой кухонный нож, который незамедлительно присвоили себе. Не очень удобно конечно, держать нож в зубах, но вдруг пригодится?

Скинуть банку вниз

Назад

Вскрыть консервы ножом

Приятного чтения!