картинка фоном (окно 800 на 600)

открываешь gameAwesomium.html

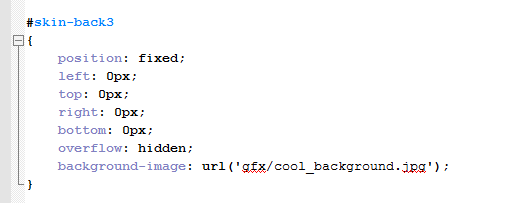
находишь строку

<div id="skin-ui-wrapper" style="display:none">

сразу после неё добавляешь

<div id="skin-back3"></div>

потом в game.css дописываешь в конец



при этом, следишь чтобы твой фон был в папке "Моя\_папка\_игры\skins\gfx".

ну и "cool\_background.jpg" меняешь на имя своего файла

<Veta> а где тут фигурирует окно 800 на 600?

<Nex\_otaku> так

<Nex\_otaku> для фиксированного окна, делаешь файл настроек игры.

<Nex\_otaku> создаёшь текстовый файл в папке с игрой. называешь его config.xml

содержание файла:

<Nex\_otaku> <game title="Моя офигенная супер-игра" resizeable="false" width="800" height="600" />

Nex\_otaku> кодировка файла UTF-8

http://wiki.qsp.su/help:fajl\_nastroek\_igry\_v\_quest\_navigator

