**Башня Абиссы – прохождение 1 части**

**Последовательность действий:**

- Начать игру

- Вернуться к лодке

- Взять багор *(Получен предмет: Багор)*

- Отойти от лодки

- Пойти направо

- Подняться на средний ярус

- Пойти направо

- Взять доску *(Получен предмет: Доска)*

- Идти налево

- Подняться выше

- Пойти направо

- Спуститься на средний ярус

- Пойти направо

- Подняться по лестнице

- Пойти направо

- Спуститься вниз

- Пойти направо

- Положить доску и перейти по ней *(Потерян предмет: Доска)*

- Идти вперёд

- Подняться наверх

- Пойти направо

- Спуститься вниз

- Пойти направо

- Идти направо

- Посмотреть вниз

- Достать нож багром *(Потерян предмет: Багор. Получен предмет: Нож)*

- Пойти налево

- Идти налево

- Подняться наверх

- Перерезать веревку *(Получен предмет: Веревка)*

- Спуститься вниз

- Пойти направо

- Идти направо

- Посмотреть на крюк

- Закинуть веревку на крюк *(Потерян предмет: Веревка)*

- Подняться наверх

- Идти направо

- Скинуть веревочную лестницу

- Спуститься вниз

- Вернуться на пирс

- Пойти направо

- Подняться на верхний ярус

- Пойти направо

- Спуститься на средний ярус

- Пойти направо

- Подняться по лестнице

- Пойти направо

- Пойти направо

- Взять шарф *(Получен предмет: Шарф)*

- Убрать шарф в карман

- Пойти налево

- Спуститься вниз

- Идти налево

- Подняться вверх

- Идти налево

- Спуститься вниз

- Вернуться на пирс

- Пойти налево

- Подняться наверх

- Пойти налево

- Спуститься вниз

- Пойти налево

- Поговорить с Висельником

- Выбрать следующие вопросы:

- «Почему тебя повесили?»;

- «Что ты украл?»

- «Отдай мне этот алмаз. Мне он очень нужен.»

- Отдать Висельнику шарф *(Потерян предмет: Шарф. Получен предмет: Алмаз)*

- Оставить Висельника одного

- Идти направо

- Подняться наверх

- Идти направо

- Спуститься вниз

- Вернуться на пирс

- Пойти направо

- Подняться на верхний ярус

- Пойти направо

- Спуститься на средний ярус

- Поговорить с фигурой

- Спуститься вниз к фигуре *(Потерян предмет: Алмаз)*

- Выбрать следующие вопросы:

-«У тебя есть ключ от Башни?»

- Любой из первых 3-х вариантов

- Последовать совету фигуры в плаще *(Получен предмет: Ключ)*

- Подняться наверх

- Идти налево

- Спуститься вниз

- Вернуться на пирс

- Подойти к двери

- Открыть дверь ключом

**Конец 1 этапа**

**Башня Абиссы – прохождение 2 части**

**Последовательность действий:**

- Пойти к Лаборатории

- Войти в Лабораторию

- Осмотреть коврик (Получен предмет «Ключ от Кладовой»)

- Вернуться к выходу из комнаты

- Пойти к Кладовой

- Открыть дверь ключом

- Зайти в Кладовую

- Поговорить с фигурой в серой робе

- Закончить разговор

- Вернуться ко входу в комнату

- Пойти к Тюрьме

- Подойти к левой камере

- Поговорить с заключённым

- «Кто ты?»

- «Почему ты сидишь в камере?»

- «Как я могу выпустить тебя отсюда?»

- Закончить разговор

- Отойти от камеры

- Пойти к Библиотеке

- Пойти к Залу совета

- Подойти к столу

- Осмотреть бумаги (Получен предмет «Рецепт зелья»)

- Подойти к выходу

- Пойти ко входу в башню

- Посмотреть в замочную скважину

- Поговорить с фигурой

- «Мне нужен ключ от тюремной камеры».

- «Я могу как-то уговорить тебя?»

- «Как я узнаю какой кинжал тебе нужен?»

- Закончить разговор

- Отойти от двери

- Пойти к Залу совета

- Пойти к Библиотеке

- Подойти к фигуре за столом

- Поговорить с Библиотекарем

- Использовать все реплики из диалога

- Закончить разговор

- Подойти к стеллажу с книгами слева

- Изучить книги (Получен предмет «Расшифрованный рецепт зелья»)

- Вернуть ко столу Библиотекаря

- Подойти к выходу

- Пойти к Залу совета

- Подойти к карте

- Осмотреть карту

- Осмотреть острова

- Заменить кинжал земель Индиго на нож (Получен предмет «Ритуальный кинжал»)

- Отойти от карты

- Вернуться к выходу

- Пойти ко входу в башню

- Посмотреть в замочную скважину

- Поговорить с фигурой

- «Мне нужен ключ от тюремной камеры.»

- «Я могу как-то уговорить тебя?»

- Просунуть кинжал под дверь (Получен предмет «Ключ от камеры»)

- Закончить разговор

- отойти от двери

- Пойти к Лаборатории

- Войти в лабораторию

- Пойти направо к шкафу

- Прочитать расшифрованный рецепт зелья (Получен предмет «Ингредиенты зелья»)

- Вернуться в центр комнаты

- Пойти налево ко столу

- Сварить зелье

- Выйти из лаборатории

- Пойти к Кладовой

- Зайти в Кладовую

- Поговорить с фигурой в серой робе

- Дать выпить исцеляющее зелье

- «Как мне попасть в недра Башни?»

- Закончить разговор

- Пойти налево

- Попытаться сдвинуть ящики

- Вернуться в середину кладовой

- Пойти направо

- Попытаться развязать мешок

- Вернуться в середину кладовой

- Поговорить с фигурой в серой робе

- «В одном из мешков что-то лежит» (Получен предмет «Книга «История семи островов»)

- Закончить разговор

- Вернуться ко входу в комнату

- Пойти к Тюрьме

- Подойти к левой камере

- Открыть дверь камеры (Получен предмет «Багор»)

- Отойти от камеры

- Пойти к Библиотеке

- Подойти к фигуре за столом

- Поговорить с Библиотекарем

- «Кажется, я нашёл ту книгу»

- Выйти из комнаты

- Пойти к Залу совета

- Пойти ко входу в башню

- Пойти к Подъёмнику

- Достать ключ багром (Получен предмет «Ключ от лифта»)

- Вернуться ко входу в башню

- Пойти к Залу совета

- Пойти к Библиотеке (Получен предмет «Шифр от лифта»)

- Отправиться ко входу в лифт

- Отпереть кабину Подъёмника

- Запустить подъёмник

**Конец 2 этапа**

**Башня Абиссы – прохождение 3 части**

**Последовательность действий:**

- Пойти налево

- Взять лампу (Получен предмет «Лампа»)

- Вернуться к подъёмнику

- Пойти направо

- Осмотреть тело

- Забрать бумагу

- Приподнять тело багром и взять записку (Получен предмет: «Записка»)

- Вернуться к подъёмнику

- Пойти по коридору

- Пойти налево

- Поговорить с фигурой в белом

- Ответить Инженеру

- Использовать все возможные варианты диалога

- «Пожалуй, хватит разговоров»

- Вернуться на перекрёсток

- Пойти направо

- Подойти к тоннелю

- Подойти к куче камней

- Изучить камни (Получен предмет «Красный камень»)

- Отойти ко входу в тоннель

- Подойти к фигуре, стоящей у стены

- Поговорить с фигурой

- «Инженер советовал поговорить с тобой»

- Использовать все возможные варианты диалога (Шахтёр даёт подсказку по правильному решению головоломки в тайной пещере)

- Закончить разговор

- Отойти от фигуры

- Отойти от входа в тоннель

- Вернуться на перекрёсток

- Пойти прямо

- Подойти к фигуре

- Поговорить с фигурой

- Показать фигуре в синем плаще записку

- «Что за записка?»

- Отдать Вайде записку (Потерян предмет «Записка»)

- Закончить разговор

- Поговорить с Вайдой (Получен предмет «Карта»)

- Отойти от фигуры

- Подойти к двери

- Пойти за дверь

- Идти вперёд!

- Идти на юг

- Идти на запад

- Идти на юг

- Идти на юг

- Взять маску (Получен предмет «Странная маска»)

- Пойти на север

- Пойти на восток

- Пойти на юг к двери

- Надеть маску и проверить, что будет

- Идти вперёд

- Идти вперёд

- Посмотреть сквозь прутья решётки

- Подойти к ящику

- Осмотреть ящик (Получен предмет «Крышка ящика»)

- Отойти от ящика

- Подойти к столу

- Рассмотреть стол внимательно

- Начать раскладку камней

- Решение головоломки:

Остров Каолин – Мел

Циркониевый остров – Циркон

Остров Верди – Малахит

Аспидный остров – Графит

Остров Индиго – Азурит

Остров Избура – Селенит

Остров Ализара – Яшма

- Отойти от стола

- Отойти от решётки

- Уйти из пещеры

- Выйти из лабиринта

- Вернуться на перекрёсток

- Пойти налево

- Поговорить с фигурой в белом

- Рассказать про запасную звезду (Получен предмет «Аккумулятор»)

- «Пожалуй, хватит разговоров»

- Вернуться на перекрёсток

- Пойти прямо

- Подойти к двери

- Пойти за дверь

- Идти вперёд!

- Пройти через лабиринт к потайной пещере

- Идти вперёд

- Подойти к ящику

- Положить аккумулятор в нишу (Потерян предмет «Аккумулятор»)

- Отойти от ящика

- Дёрнуть за рычаг (Получен предмет «Путеводная звезда»)

- Покинуть пещеру

- Показать звезду

- Рассказать про Бриллиант и фигуру в плаще

- «Значит, придётся отобрать его».

- Показать блестящую крышку и маску

- «Я всё же попытаюсь»,

- Подняться наверх

- Надеть маску

- Подойти к подставке

- Ответить фигуре

- Посмотреть на фигуру

- Достать блестящую пластину

- Подойти к чудовищу (Получен предмет «Бриллиант»)

- Поставить Путеводную Звезду на вершину Башни Абиссы

**Конец игры – вы победили!**